**INFORME**

Esta es la primera reunión de los 8 miembros del grupo de la asignatura Proyectos II.

* Hemos decidido un nombre (provisional) para el grupo: Studio& (Ampersand Studio). Queremos crear una cuenta de correo conjunta y cuentas en GitHub, RRSS, etc. para comenzar cuanto antes con el despliegue del juego. Hemos creado un grupo de WhatsApp para comunicaciones básicas y rápidas.
* Hemos empezado a discutir el tipo de juego que queremos desarrollar:
  + Queremos un juego con perspectiva isométrica.
  + Queremos un juego con componentes de estrategia y/o combates por turnos.
  + Queremos un juego con una estructura cíclica, cuya dinámica central sea la muerte y el avance progresivo del personaje principal.
  + Queremos un juego con stats para el personaje principal, los enemigos y los diferentes ítems que utilicen.
  + Queremos un juego con una narrativa de temática bélica (o que plantee un conflicto entre la facción del personaje y el enemigo principal).
* Hemos hablado de algunos aspectos técnicos del juego y sus mecánicas:
  + Queremos utilizar Tiled para dar forma a los distintos niveles.
  + Queremos utilizar archivos para definir los stats de los objetos de juego.
  + Queremos utilizar el generador de personajes.
  + Queremos implementar combates valiéndonos de un estado de juego especial.

En los próximos días tenemos que decidir el argumento del juego y decidir los assets que utilizaremos. Además, debemos comenzar a redactar el GDD y planificar los próximos meses de trabajo.